

INSTRUCTIONS POUR CHARGER LE PROGRAMME

Mettre en marche votre ordinateur comme indiqué dans le manuel d'instructions. Insérer la disquette et taper RUN "DISC puis appuyer sur ENTER. Le programme sera alors chargé et exécuté.

TOUJOURS ENLEVER VOTRE DISQUETTE DE L'UNITE AVANT D'ALLUMER OU D'ETEINDRE VOTRE SYSTEME

Vous êtes chargé de la construction d'un site immobilier en pleine mer du nord.

Avec la compagnie d'hélicoptères mise à votre disposition, vous devez réaliser votre construction en allant chercher les blocs préfabriqués sur les bateaux cargos. Chaque bloc placé vous rapportera des points... Mais attention aux orages, aux typhons, aux tremblements de terre et aux raz de marée qui retarderont votre entreprise.

Chaque fois, vous devrez assurer l'objectif fixé le jour même. L'affichage "TS" est le score de l'objectif à atteindre. A vos manettes!!

COMMANDES

Choisir le niveau de jeu AMATEUR ou PROFESSIONAL en actionnant la manette à gauche ou à droite (ou les touches correspondantes du clavier).

P = gauche

T = droite

Ou tout JOYSTICK compatible AMSOFT

5 = bas

6 = haut

G = action

© COPYRIGHT ANDROMEDA SOFTWARE 1985

Tous droits réservés. Toute copie, reproduction, location, transmission, distribution ou revente est interdite sans notre consentement préalable.